



4. **Projektbeschreibung** (Ausführlich und plausibel, auch Stichpunkte sind möglich, Platz muss nicht ausgefüllt werden)

**Ausgangslage** (Warum braucht es das Projekt? Welche Probleme / Herausforderungen gibt es?)

Der Krimi-Erlebnisweg lädt Bewohner der Gemeinde Jahnsdorf, Besucher und alle Rätselfreunde gleichermaßen ein, die Gemeinde auf einzigartige Weise zu erleben. In der Gemeinde Jahnsdorf existieren einige Wanderwege, die mithilfe neu aufgestellter Tafeln zum Erlebnis-Wanderweg aufgewertet werden können. Durch die Einführung eines Erlebniswanderweges mit interaktiven Geschichten und Rätseln wird angestrebt, das Interesse an den Wanderwegen zu steigern, die Gemeinde attraktiver zu machen, Besucher anzulocken und ein einzigartiges Erlebnis mit einem Aufenthalt in der Natur zu verbinden.

**Inhalt** (Was ist geplant? Wer ist beteiligt? Wann und wo soll die Durchführung sein?)

Die Geschichte:

Als der Schlüssel zum gut gehüteten Safe des Bürgermeisters plötzlich verschwindet, wird das ruhige Leben der Dorfbewohner auf den Kopf gestellt. So beginnt unsere Geschichte. Während der Wanderung begeben sich die Besucher auf eine Erkundungsreise, um den Dieb zu entlarven und letztendlich den Schlüssel zum Safe zu finden. Was war Wertvolles in dem Safe versteckt? Wer ist der Täter? Was war das Motiv? Und wo ist der Schlüssel? All diese Fragen müssen geklärt werden.

Die Besucher werden hierbei ein Teil der Geschichte und treten als Ermittler oder Ermittlerteam auf.

Entlang des Wanderweges sind alle benötigten Informationen auf Tafeln gedruckt. Für ein realitätsnahes Erlebnis werden wie bei echten Ermittlungen die Hinweise zu den Verdächtigen, zu den Motiven und Indizien erst nach und nach enthüllt. Zur Hilfestellung erhalten die "Ermittler" ein Indizienblatt. Auf diesem können alle Informationen zu den Verdächtigen zusammengetragen werden. Es müssen Rätsel gelöst, Zusammenhänge erkannt und Rückschlüsse gezogen werden. Verschiedene interaktive Elemente tragen dazu bei, den Besuchern ein realitätsnahes Erlebnis zu bieten.

Moderne Technologien, wie QR-Codes sollen ebenfalls integriert werden, um den Besuchern Abwechslung zu bieten.

Umsetzung:

Für die Umsetzung des Wanderweges soll ein bereits vorhandener Wanderweg mit voraussichtlich 5 großen Tafeln versehen werden, auf denen die Geschichten und Indizien der Verdächtigen zu finden sind.

Am Ende des Wanderweges werden die vorstehenden Fragen aufgeklärt und der Schlüssel soll als Requisite gefunden werden können.

Die Eröffnung des Wanderweges soll bevorzugt im Frühjahr 2025 sein, um eine möglichst hohe Frequentierung in den Sommermonaten zu erreichen und somit an Bekanntheit zu gewinnen.

Projektteam:

Unser Team besteht aus vier Personen (zwei aus Leukersdorf, zwei aus Chemnitz), die in ihrer Freizeit gern Rätseln, im Spieleverein engagiert sind und schon immer einmal ein Spiel entwickeln wollten.

Hinweis: Die Geschichte und die verdächtigen Personen sind frei erfunden. Jegliche Ähnlichkeit zu real existierenden Personen oder Ereignissen sind rein zufällig.





**Ziele** (Was soll erreicht werden? Wer profitiert davon? Welcher Mehrwert entsteht für die Einwohner\*innen von Jahnsdorf? Wie sieht das Projekt in drei Jahren aus?)

Es profitieren alle Bewohner, die den Erlebnis-Wanderweg erkunden möchten. Gleichzeitig werden Besucher eingeladen unsere Gemeinde kennenzulernen und nach dem erfolgreichen Lösen des Rätsels in unserer Gemeinde zu verweilen und die ortsansässige Gastronomie zu erkunden. Es geht darum, gemeinsam eine schöne Zeit zu verbringen.

Unsere Gemeinde wird so zu einem Ort, der etwas ganz Besonderes und im größeren Umkreis Einzigartiges anbietet und in Erinnerung bleibt.

Eingeladen ist jeder, der gern Zeit in der Natur verbringt und etwas Neues ausprobieren möchte. Egal ob Jung oder Alt - jeder ist willkommen.

Wenn der Erlebnis-Wanderweg einmal angelegt ist, dann kann er über die nächsten Jahre für die Teilnehmer kostenfrei genutzt werden.

**Besonderheiten** (Was möchten Sie noch mitteilen? Ist das Projekt besonders klima- und umweltfreundlich oder werden vulnerable Gruppen einbezogen?)

Sollte das Bürgerbudget nicht ausreichen, wird in Erwägung gezogen, das Projekt ggf. bei anderen Sponsoren zu platzieren.

## 5. Kostenaufstellung

Bitte geben Sie hier die geplanten Kosten des Projektes an. Sofern sich Folgekosten für die nächsten drei Jahre ergeben, diese bitte mit angeben.

In Euro

<b>Gesamtausgaben</b> des Projektes (siehe unten):	2000,00
<b>Eigenanteil</b> des Antragstellers:	0,00
<b>Einnahmen:</b> (z.B. Teilnehmerbeiträge, Eintrittsgelder, Spenden, Förderungen ...)	0,00
<b>Beantragte Gesamtsumme:</b> (Ausgaben – Einnahmen)	2000,00

